

## Regulamin promocji Halo Granie Bez Limitu w nju wgranie swojego utworu

1. „Halo Granie Bez Limitu w nju wgranie swojego utworu” („Promocja”) to promocja dostępna dla abonentów nju mobile korzystających z oferty na kartę lub z rachunkiem (plan taryfowy nju buzz) którzy posiadają aktywną usługę Halo Granie Bez Limitu. Promocja świadczona jest przez Orange Polska Spółka Akcyjna z siedzibą i adresem w Warszawie (02-326) przy Al. Jerozolimskich 160, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem 0000010681; REGON 012100784, NIP 526-02-50-995; (zwana dalej „Organizatorem”).

2. W ramach Promocji Abonenci otrzymują możliwość skorzystania z usługi Halo Granie Bez Limitu (dalej: „Usługa”) w wariacie z własnym utworem, który będą mogli wgrać do albumu utworów (dalej: Album) za pośrednictwem portalu [www.halogranie.njumobile.pl](http://www.halogranie.njumobile.pl). Pozostałe zasady świadczenia Usługi pozostają bez zmian i są określone w regulaminie dostępnym na [www.halogranie.njumobile.pl](http://www.halogranie.njumobile.pl) oraz w siedzibie Orange Polska S.A.

3. Zarządzanie utworami dostępnymi w Albumie odbywa się według zasad określonych w Regulaminie Usługi.

4. Opłata jednorazowa za wgranie własnego utworu wynosi 2 zł brutto. Ważność utworu wynosi 6 miesięcy od chwili wgrania.

5. Organizator informuje, a Abonent przyjmuje do wiadomości, że zgodnie z prawem, w tym ustawą o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. korzystanie z utworu, artystycznego wykonania i fonogramu, które wykracza poza dozwolony użytek określony przepisami prawa, wymaga zgody podmiotów uprawnionych z tytułu praw autorskich i praw pokrewnych lub reprezentujących ich właściwych organizacji zbiorowego zarządzania prawami autorskimi i prawami pokrewnymi.

6. Nagrania własne wprowadzone do Albumu na portalu [www.halogranie.njumobile.pl](http://www.halogranie.njumobile.pl) ani sposób ich wprowadzenia przez Abonenta nie może naruszać przepisów prawa, praw osób trzecich oraz dobrych obyczajów. W szczególności niedozwolone jest umieszczanie:

- słów powszechnie uznanych za obraźliwe,
- treści pornograficznych, propagujących nienawiść na tle rasowym, etnicznym i religijnym, lub dyskryminujących grupy społeczne.

7. Organizator nie odpowiada za nagrania własne Abonentów wprowadzone przez nich do Albumu. Organizator nie monitoruje nagrań wprowadzonych do Albumu przez Abonentów. Jeżeli Organizator otrzyma urzędowe zawiadomienie lub wiarygodną wiadomość o bezprawnym charakterze przechowywanych w aplikacji Organizatora danych wprowadzonych przez Abonenta zablokuje niezwłocznie techniczną możliwość udostępniania tych danych jako nagrania odtwarzanego osobom dzwoniącym do Abonenta czekającym na moment odebrania połączenia.

8. Poprzez wprowadzenie nagrania własnego do Albumu na portalu [www.halogranie.njumobile.pl](http://www.halogranie.njumobile.pl) Abonent:

- oświadcza, że przysługują mu wszelkie prawa, w tym prawa autorskie i pokrewne, konieczne do wprowadzenia – za pośrednictwem aplikacji Organizatora - nagrania do Albumu i udostępnienia go przez Abonenta jako nagrania odtwarzanego osobom dzwoniącym do Abonenta czekającym na moment odebrania połączenia, i że w związku z wykonaniem usługi przez Organizatora zgodnie z niniejszym Regulaminem, Organizator nie będzie zobowiązany do uiszczenia opłat ani odszkodowań na rzecz osób trzecich,
- upoważnia Organizatora do dokonania technicznego udostępnienia, na żądanie Abonenta i w trybie zarządzania przez Abonenta swoim Albumem zgodnie z Regulaminem usługi Halo Granie Bez Limitu, wprowadzonego przez Abonenta utworu jako nagrania odtwarzanego osobom dzwoniącym do Abonenta czekającym na moment odebrania połączenia, z wyłączeniem połączeń wideo.

Aby uchylić wątpliwości, z tytułu udostępnienia przez Abonenta nagrania za pomocą aplikacji Organizatora w sposób określony powyżej Abonentowi nie należy się żadne wynagrodzenie.

9. Abonenci ponoszą wyłączną odpowiedzialność za treści wprowadzone przez Abonentów do aplikacji Organizatora jako nagranie własne, a w szczególności za naruszenie autorskich praw osobistych lub majątkowych oraz praw pokrewnych, w tym zniekształcenie utworu osób trzecich lub wprowadzenie do aplikacji Organizatora utworu osób trzecich we własnym wykonaniu lub opracowaniu, bez zgody i wynagrodzenia dla twórców takiego utworu, innych podmiotów uprawnionych lub organizacji zbiorowego zarządzania w zakresie prawa autorskiego i praw pokrewnych.

Organizator informuje, iż w razie naruszenia przez Abonenta postanowień niniejszego Regulaminu, wskutek którego Organizator poniesie szkodę, Abonent zobowiązany będzie do pokrycia szkód poniesionych przez Organizatora, na zasadach i w granicach określonych prawem.

10. Warunki techniczne skorzystania z Promocji przez Klienta.

Wymagane jest:

- posiadanie na komputerze zainstalowanej Javy w wersji powyżej 1.6,
- posiadanie włączonej obsługi apletu Javy w opcjach przeglądarki internetowej (np. IE, Mozilla FireFox, Opera, Netscape, Safari)
- odblokowanego port 111 do obsługi apletu Javy.
- rodzaje plików muzycznych w formacie wma, mp3, wav, amr, aac, atrac3, atrac3plus

Rodzaje plików muzycznych w formacie wma, mp3, wav, amr, aac, atrac3, atrac3plus

12. Reklamacje powinny być składane i będą rozpatrywane zgodnie z trybem reklamacyjnym określonym w Regulaminie usług telekomunikacyjnych w Mobilnej Sieci Orange dla Abonentów ofert na abonament z dnia 13 listopada 2015 roku.

12. Pozostałe warunki usługi Halo Granie Bez Limitu pozostają bez zmian, zgodnie z Regulaminem usługi Halo Granie Bez Limitu dostępnym [www + siedziba OPL].

13. „Mobilna Sieć Orange – ruchoma publiczna sieć telekomunikacyjna wykorzystująca między innymi takie standardy jak GSM 900/1800 lub UMTS, obsługiwana przez Orange Polska